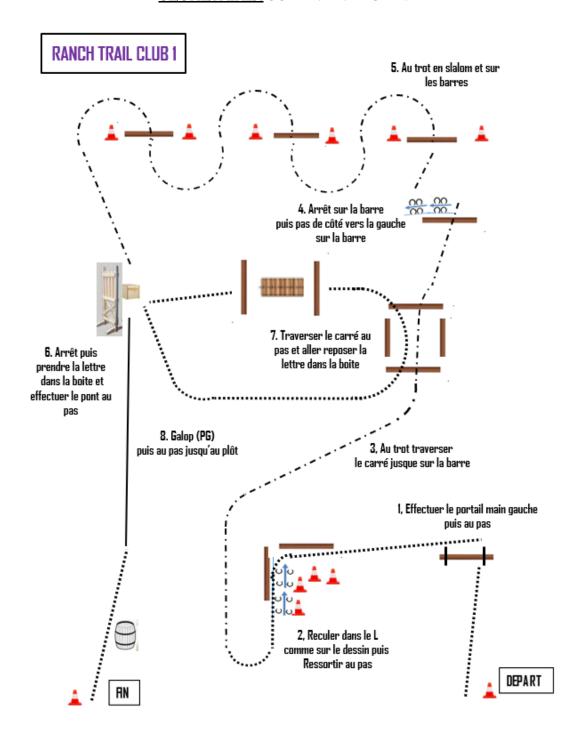
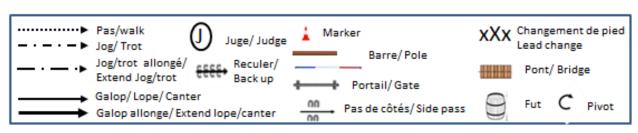






PRÉSIDENT DE JURY : LASBLEIZ CÉLINE
SECRETAIRE : SCHNEIDER AUDREY





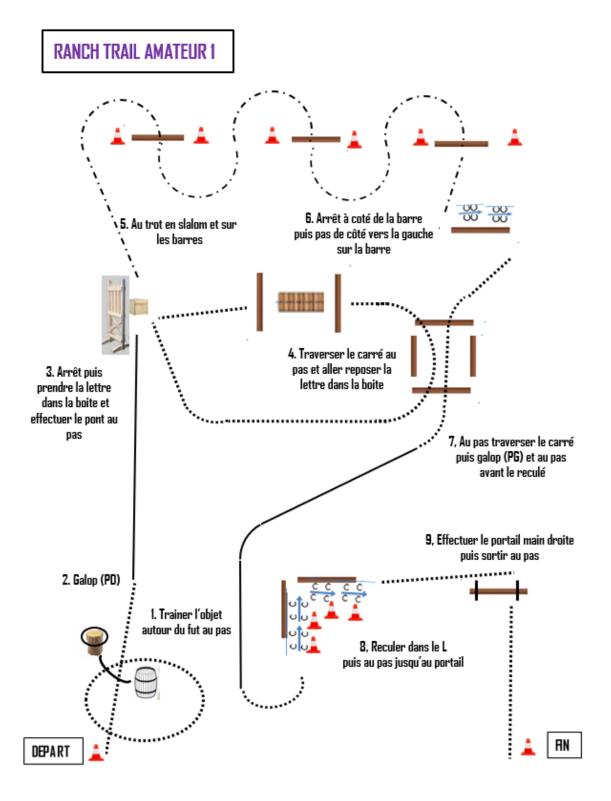


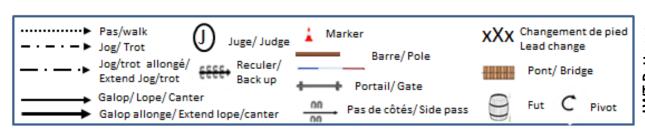




PRÉSIDENT DE JURY : LASBLEIZ CÉLINE

SECRETAIRE : SCHNEIDER AUDREY



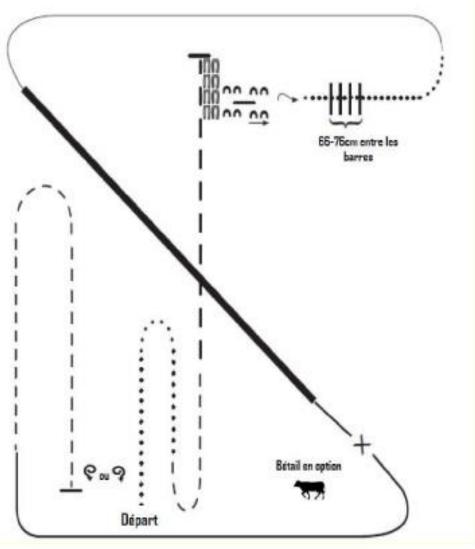


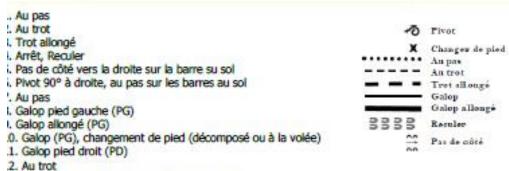
DATE: DIMANCHE 23 OCTOBRE 2022 LIEU: LA FOA



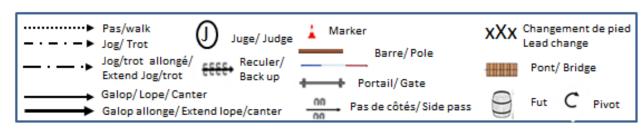


RANCH RIDING CLUB 1

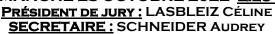




Arrêt, Pivot 360° direction au choix (D ou G)

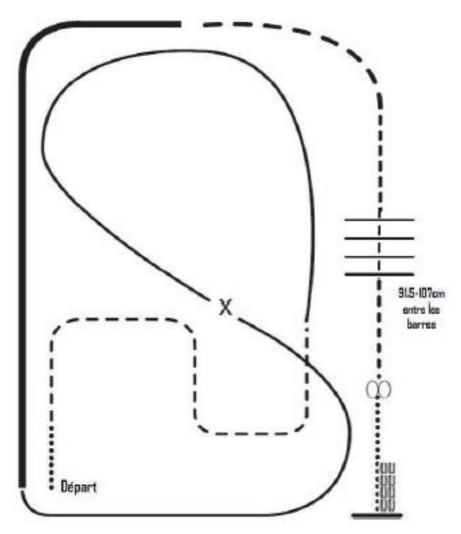


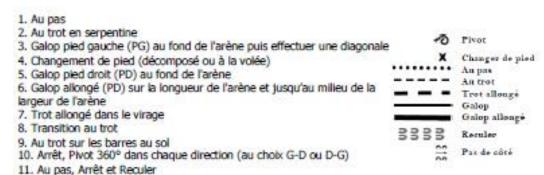
DATE: DIMANCHE 23 OCTOBRE 2022 LIEU: LA FOA

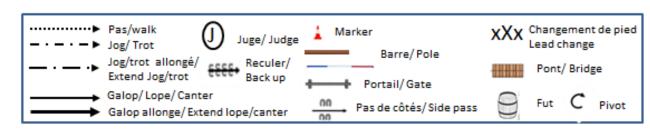




RANCH RIDING AMATEUR 1







DATE: DIMANCHE 23 OCTOBRE 2022 LIEU: LA FOA

PRÉSIDENT DE JURY : LASBLEIZ CÉLINE SECRETAIRE : SCHNEIDER AUDREY



REINING CLUB 1

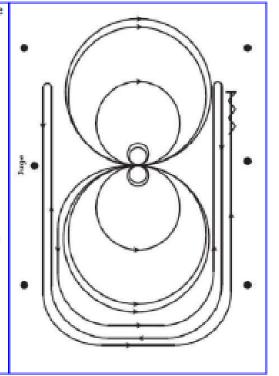
Parcours C7

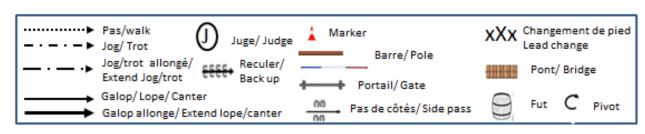
Marcher ou trotter jusqu'au centre de l'arène, face au mur de gauche, face au juge.

Le cheval/poney doit s'arrêter avant de commencer le pattern.

- Effectuer deux spins à gauche.
- Partir au galop à gauche, accomplir trois cercles à gauche, les deux premiers grands et rapides, le troisième plus petit et plus lent.
 Arrêt au centre.
- Effectuer deux spins à droite.
- Partir au galop à droite, accomplir trois cercles à droite, les deux premiers grands et rapides, le troisième plus petit et plus lent.
 Arrêt au centre.
- Partir au galop à gauche, Commencer un cercle au galop vers la gauche sans fermer le cercle et exécuter un rollback à droite après le cône du centre à 6m. minimum du bord.
- Repartir au galop. Contourner le bout de l'arène au galop à droite et exécuter un rollback à gauche après le cône du centre à 6m. minimum du bord.
- Repartir au galop. Contourner le bout de l'arène au galop à gauche et arrêter après le cône du centre.
- Reculer d'au moins 3 mètres.

Marquer une pause pour signifier la fin du parcours. Aller présenter le cheval au juge.





DATE: DIMANCHE 23 OCTOBRE 2022 LIEU: LA FOA

PRÉSIDENT DE JURY: LASBLEIZ CÉLINE SECRETAIRE: SCHNEIDER AUDREY





REINING AMATEUR 1

Parcours 5

Commencer au centre du manège face au mur gauche. Les chevaux doivent être au pas ou à l'arrêt avant de démarrer le parcours.

- Galoper sur le pied gauche, effectuer trois cercles à gauche : les deux premiers cercles grands et rapides, le troisième cercle petit et lent. Stopper au centre du manège. Hésiter.
- 2) Effectuer quatre spins à gauche. Hésiter.
- Galoper sur le pied droit, effectuer trois cercles à droite : les deux premiers cercles grands et rapides, le troisième cercle petit et lent. Stopper au centre du manège. Hésiter.
- 4) Effectuer quatre spins à droite. Hésiter.
- 5) Galoper sur le pied gauche, effectuer un cercle grand et rapide à gauche, changer de pied au centre du manège, effectuer un cercle grand et rapide à droite, et changer de pied au centre du manège.
- 6) Continuer autour du cercle précédent à gauche mais ne pas fermer ce cercle. Continuer le long du côté droit du manège, passer la borne du centre et effectuer un roll-back à droite à au moins 6 mêtres du mur. Aucune hésitation.
- Repartir sur le cercle précédent mais ne pas fermer ce cercle.
 Continuer le long du côté gauche de l'arène et effectuer un roll-back à gauche à au moins 6 mêtres du mur. Aucune hésitation.
- 8) Revenir autour du cercle précèdent mais ne pas fermer ce cercle. Continuer le long du côté droit de l'arène, passer la borne du centre et effectuer un sliding stop à 6 mètres au moins du mur. Reculer d'au moins 3 mètres. Hésiter afin de démontrer la fin du parcours.

Le cavalier doit enlever et montrer la bride au Juge pré-désigné.

