



MASTERS GOURMETTE 2023

CATEGORIES D'EPREUVES

- 3 catégories d'épreuves :
- Masters Club 4-3 70/75
 - Masters Club 1 / Amateur 3 95/100
 - Masters Amateur 110/115

-Masters Club 4-Club 3 (70/75 cm) : Réservé aux cavaliers titulaires du galop 2 minimum n'ayant pas participés aux épreuves club 1 et supérieures en 2023.

-Masters Club 1 / Amateurs 3 (95/100 cm) : Réservé aux cavaliers titulaires du galop 5 minimum et aux cavaliers Amateurs. Fermé aux couples ayant participés aux AM1 et AMELITE.

-Masters Amateur 110 (110/115 cm) : Réservé aux cavaliers amateurs.

-Participation des chevaux conformément avec le règlement FFE et SHF 2023 (âge, nb de tours, barème...).

-Le nombre de chevaux par concurrent n'est pas limité.

ENGAGEMENTS

Prix des engagements vendredi / samedi :

- Masters Club 4-Club 3 : 2 200 FCFP
Manche 2 : 400F
- Masters Club 1/Amateur 3 : 2 200 FCFP
Manche 2 : 600F
- Masters Amateur 110 : 3 000 FCFP / terrain 5000 FCFP
Manche 2 : 600F

Relais à l'américaine : Terrain : 1500 FCFP

Prix des engagements dimanche :

- Clubs et Prépas : 2 200 FCFP / terrain 3000 FCFP
- Amateurs : 3 000 FCFP / terrain 3500 FCFP

Les cavaliers qui souhaiteraient faire une épreuve le dimanche selon qualification de la veille, peuvent s'engager le dimanche. S'ils sont qualifiés le samedi soir mais ne veulent plus faire le dimanche, nous rembourseront l'engagement du dimanche (un seul engagement)

BAREMES ET QUALIFICATIONS

MASTERS CLUB 4 / CLUB 3 :

Barème A au chrono à temps différé manche 1 puis difficultés progressives au chrono (Joker, Super-Joker et Joker intermédiaire) manche 2

1^{ère} manche qualificative 70 cm : Barème A chrono, sans barrage.

Les 12 premiers repartent dans l'ordre inverse du classement pour la seconde manche (75cm).

Joker à 85cm.

Joker intermédiaire à 85cm.

Super joker à 95cm.

En cas d'égalité de points pour la difficulté progressive, le chronomètre départagera les concurrents.

MASTERS CLUB 1 / AMATEUR 3 :

Barème A au chrono à temps différé manche 1 puis difficultés progressives au chrono (Joker, Super-Joker et Joker intermédiaire) manche 2

1^{ère} manche qualificative : Barème A chrono, sans barrage.

Les cavaliers club partiront en premier, les amateurs 3 en suivant.

Les 12 premiers (classement sur les deux groupes) repartent pour la seconde manche (100cm) dans l'ordre inverse du classement des qualifiés de chaque série le samedi vers 18h00 (après la finale Club 4 / Club 3). Les cavaliers qualifiés de la club 1 passeront avant les amateurs 3.

Deux épreuves FFE distinctes pour la finale, classement commun pour les Masters.

Joker à 110cm.

Joker intermédiaire à 110cm.

Super joker à 120cm.

En cas d'égalité de points pour la difficulté progressive, le chronomètre départagera les concurrents.

MASTERS AMATEUR 110 :

Barème A au chrono manche 1 puis difficultés progressives au chrono (Joker, Super-Joker et Joker intermédiaire) manche 2

1^{ère} manche qualificative (110 cm) : Barème A chrono, sans barrage.

Les 12 premiers repartent les samedi soir (vers 19h00) pour la seconde manche (115cm) dans l'ordre inverse du classement (après les Club 1 / Amateur 3).

Joker à 125cm.

Joker intermédiaire à 125cm.

Super Joker à 135cm.

En cas d'égalité de points pour la difficulté progressive, le chronomètre départagera les concurrents.

Inscription à la seconde manche pour tous

Pour les qualif Masters, s'inscrire aussi sur la seconde manche (Epreuve spéciale, pour la difficulté progressive qui aura lieu le samedi soir). Seuls les 12 qualifiés feront seconde manche, les autres seront remboursés.

Les cavaliers qui seront hors classement à la qualif seront pris pour la finale s'ils sont dans 12 premiers

Dotations

Masters Club 1 / Amateurs 3 et Masters Club 4-Club 3 : Nombreux lots.

Masters Amateur 110 : 1er (700€), 2eme (420 €), 3eme (250€), 4eme (130€).